	Découverte du logiciel ArduBlock	IP2 Ressource
		5ème

Il y a deux façons de programmer les cartes Arduino :

- **soit avec du code «pur» en ligne de code type langage C,**
- **soit sous forme de blocs type puzzle, nommé Ardublock.**

C'est cette deuxième méthode qui est la plus adaptée en collège et que nous allons traiter par l'intermédiaire du logiciel Ardublock.

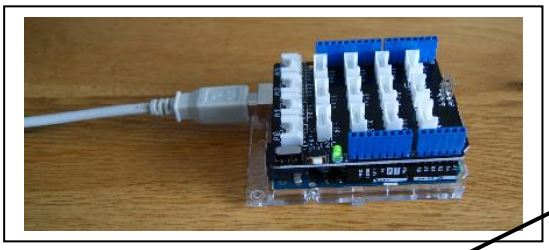
L'interface de programmation

1

Ouvrir le logiciel ArduBlock en double cliquant sur cet icône.

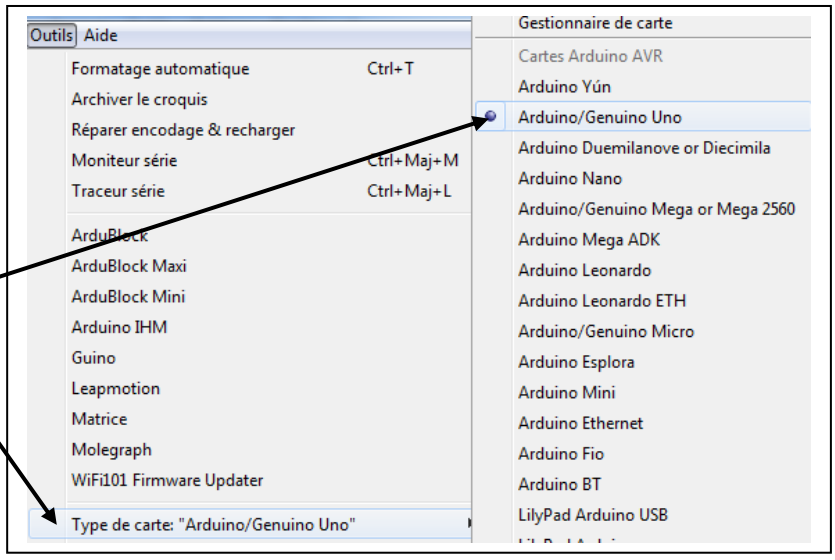
2

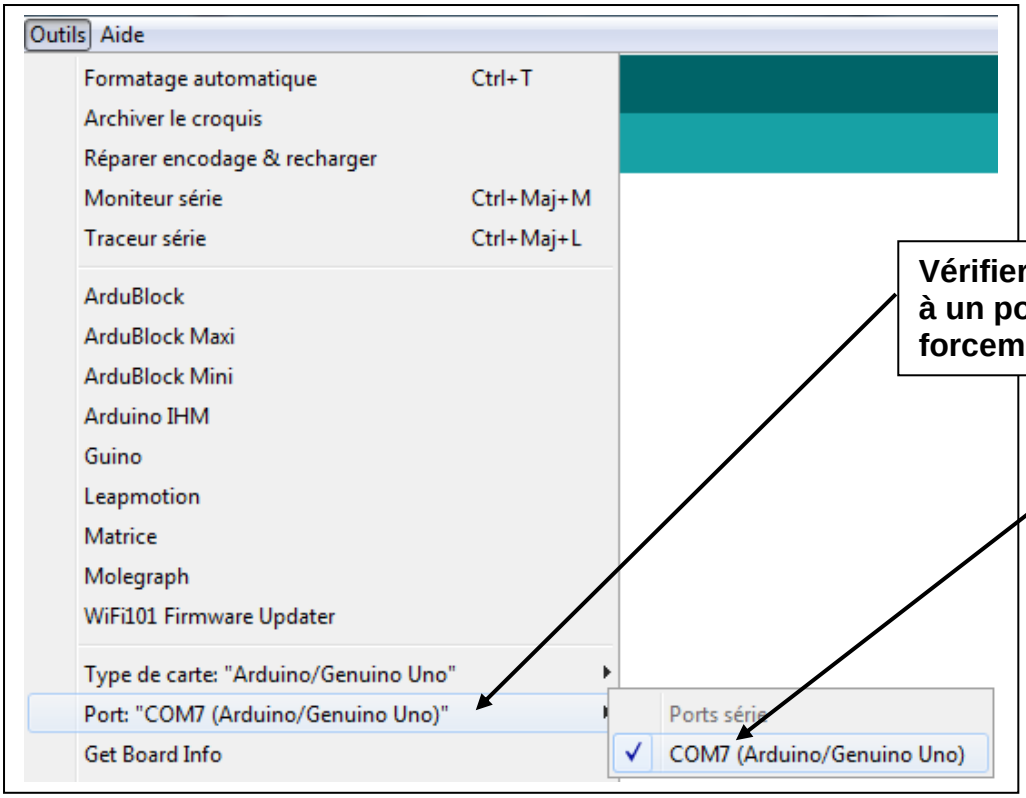
Connecter la carte au poste informatique via le port USB.
Basculer l'interrupteur vers la droite. La led va s'illuminer plus fortement.



3

Sélectionner un Type de carte et choisir la carte Arduino Uno.



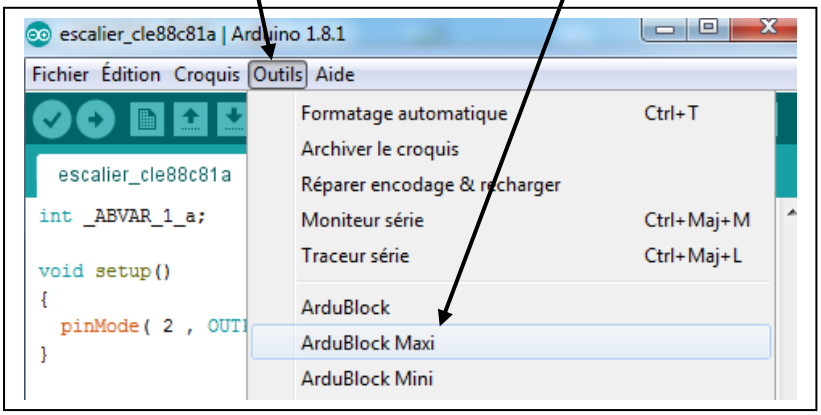


4

Vérifier que la carte est bien reliée à un port COM. Ce ne sera pas forcement le port COM7.

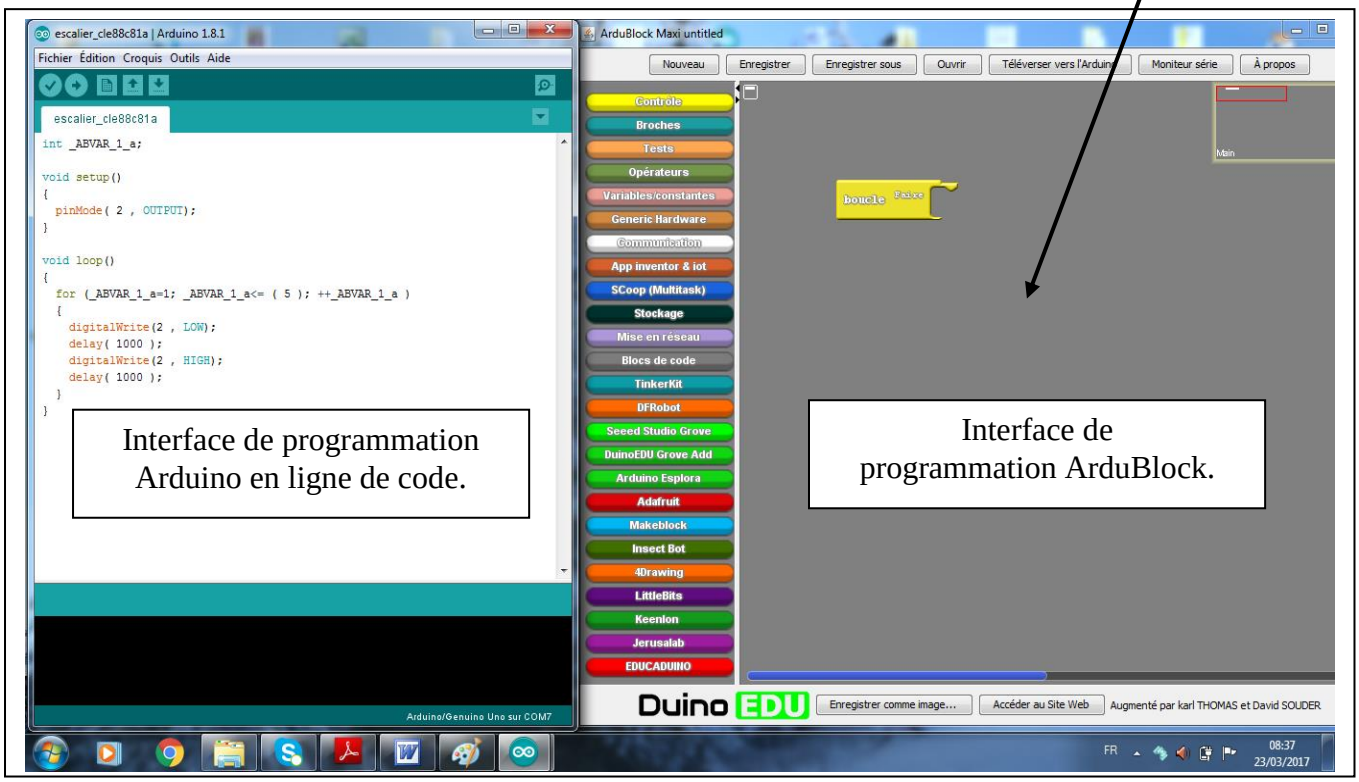
5

Dans outils, cliquer sur Ardublock Maxi.



6

Vous allez pouvoir ainsi travailler dans l'interface de programmation ArduBlock.

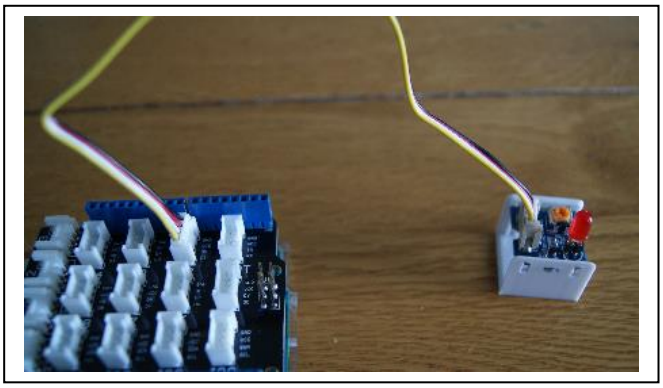


Ouvrir et tester un programme

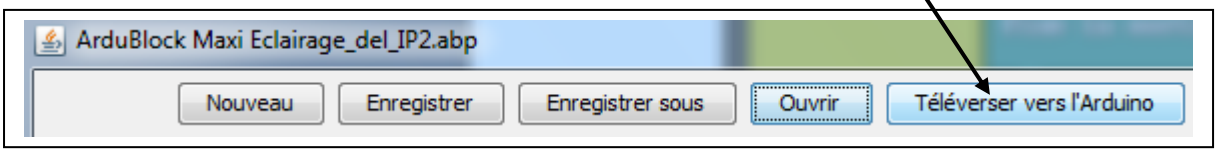
1 Cliquer sur «Ouvrir» et sélectionner le fichier qui se trouve sur votre ordinateur.

2 Un programme va apparaître à l'écran.

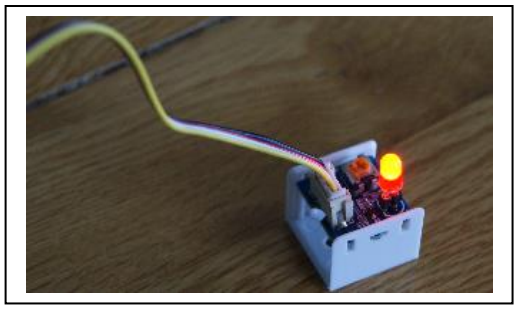
3 Réaliser le câblage en connectant la Del sur la broche D2.



4 Téléverser votre programme dans la carte Arduino.



5 Attendre que le Téléversement soit terminé.



6 Vérifier le bon fonctionnement du programme.